

今回は2つのアニメーションのうち1つのアニメーションを選択して同じものを作ってみよう！！

完成できたら考えてきた装飾をしてオリジナルアニメーションを完成させよう！！

①お家へ帰ってくるスマレ君！！

⇒お家を作ってスマレ君がお家に帰るアニメーション・・・P1へ

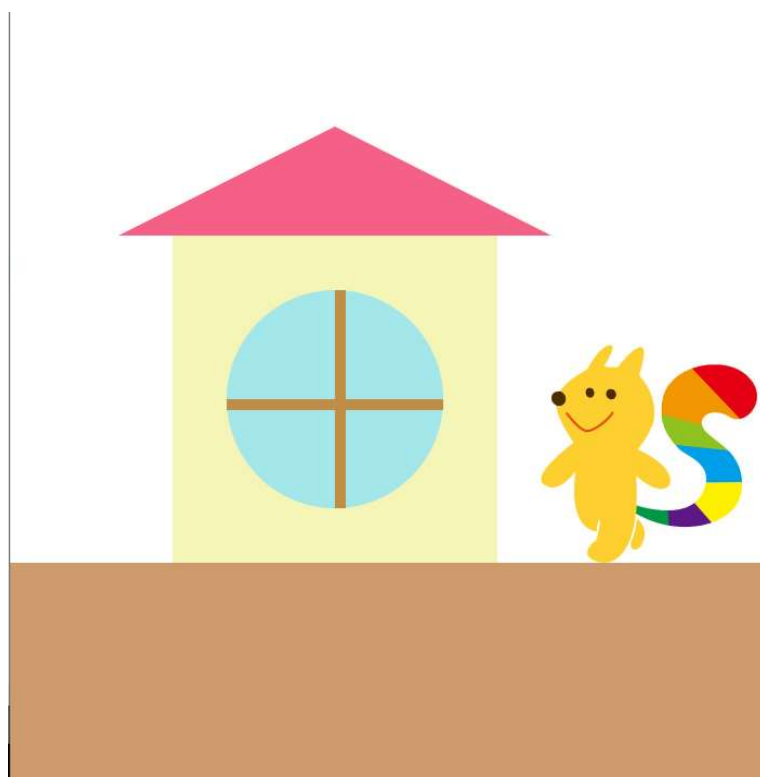
②信号機をよーく見て歩いて渡って！！

⇒信号機を作ってスマレ君を歩かせるアニメーション・・・P4へ

どちらも空欄を埋めてソースコードを完成させよう！

①お家へ帰ってくるスマレ君！！

完成イメージ図



ステップ1：準備

①の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

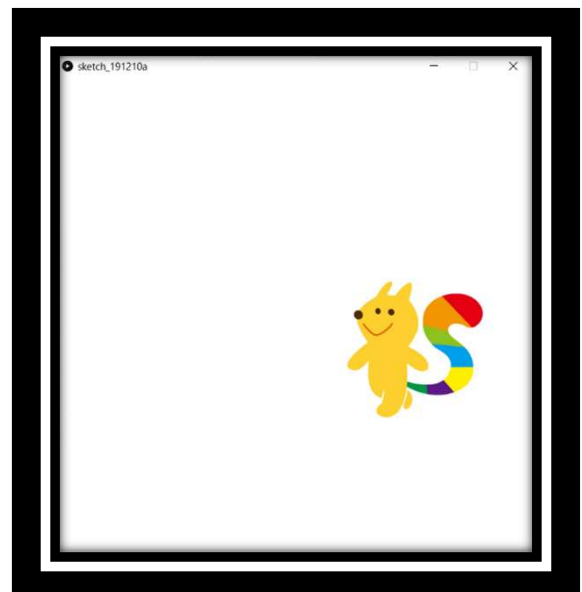
```
1 PImage img1, img2;
2 int x = 700;
3 int y = 1;
4
5 void ① {
6   frameRate(10);
7   size(700, 700);
8   img1 = loadImage("sumire1.jpg");
9   img2 = loadImage("sumire2.jpg");
10 }
```

ステップ2：スマレ君が歩行

②～④の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
11
12 void ② {
13   background(③); ➡ 背景は白だよ！
14   if (y==1) {
15     image(④, x, 300, 200, 200);
16     y=2;
17   } else {
18     image(img2, x, 300, 200, 200);
19     y=1;
20   }
21   x=x-1;
22   if (x<=150) {
23     x=150;
24   }
25 }
```

できたら実行してみよう♪
うまく歩けてるかな？



ステップ3：地面を描こう！！

⑤～⑥の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
25  
26 fill(200, 150, 100);  
27 rect(0, ⑤, ⑥, 200);  
28 }
```

25行目の『}』は
28行目に移動
させよう！



地面を歩いているように見えるかな？

ステップ4：お家を作ろう！！

⑦～⑬の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
28  
29 noStroke();  
30 fill(245, 245, 180);  
31 rect(⑦, 200, 300, 300);  
32 fill(245, 100, 130);  
33 triangle(⑧, 200, ⑨, 200, 300, 100);  
34 fill(160, 230, 230);  
35 ellipse(⑩, ⑪, 200, 200);  
36 fill(190, 140, 70);  
37 rect(⑫, 250, 10, 200);  
38 rect(200, ⑬, 200, 10);  
39 }
```

28行目の『}』は
39行目に移動
させよう！



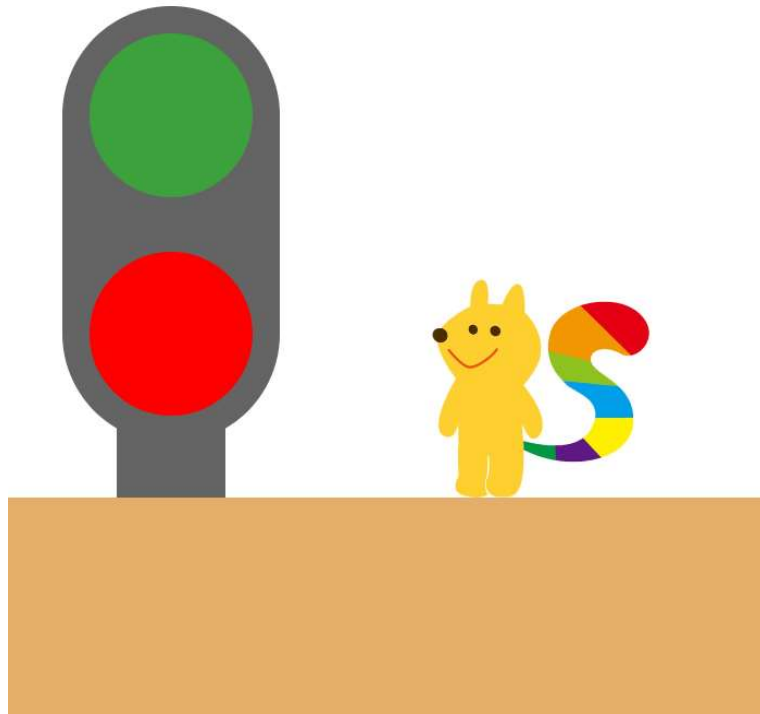
お手本のようにスミレ君がお家に帰ってこれたかな??
プログラミングを実行して確かめてみよう♪

ステップ5：オリジナルアニメーションを作ろう

考えてきた装飾をして自分だけのオリジナルアニメーションを
作ってみよう😊

②信号機をよーく見て歩いて渡って！！

完成イメージ図



ステップ1：準備

①の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
1 PImage img1, img2;  
2 int x = 700;  
3 int y = 1;  
4 int a, b;  
5 int c = 0;  
6  
7 void  {  
8     frameRate(10);  
9     size(700, 700);  
10    img1 = loadImage("sumire1.jpg");  
11    img2 = loadImage("sumire2.jpg");  
12 }  
13
```

ステップ2：スマレ君が歩行（歩いて停止）

②～④の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
14 void ② {  
15   background(③); ➡ 背景は白だよ！  
16   if(y==1) {  
17     image(④, x, 300, 200, 200);  
18     y=2;  
19   } else {  
20     image(img2, x, 300, 200, 200);  
21     y=1;  
22   }  
23   if(c<=50) {  
24     a=255;  
25     b=100;  
26     x=x-1;  
27   } else if(c<=100) {  
28     a=100;  
29     b=255;  
30     y=1;  
31   } else {  
32     c=0;  
33   }  
34   c=c+1;  
35 }
```



できたら実行してみよう♪
うまく歩けてるかな？

ステップ3：地面を描こう！！

⑤～⑥の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
36  
37 fill(200, 150, 100);  
38 rect(0, ⑤, ⑥, 200);  
39 }
```



ステップ4：信号機を描こう！！

⑦～⑪の空欄を埋めてソースを完成させよう！！

```
39  
40 noStroke();  
41 fill(100, 100, 100);  
42 ellipse(150, 150, 200, 200);  
43 rect(⑦, 150, 200, 200);  
44 ellipse(150, 350, 200, 200);  
45 rect(100, 400, 100, 100);  
46  
47 fill(⑧, a); → 緑色だよ！  
48 ellipse(150, ⑨, 150, 150);  
49 fill(⑩, b); → 赤色だよ！  
50 ellipse(150, ⑪, 150, 150)  
51 }
```



39行目の『』は
51行目に移動
させよう！

お手本のようにスマレ君が信号機を見て歩いているかな？
プログラミングを実行して確かめてみよう♪

ステップ5：オリジナルアニメーションを作ろう

考えてきた装飾をして自分だけのオリジナルアニメーションを
作ってみよう😊