

processing【第7回】

~11月7日(木)~



松田小学校/寄小学校
オリジナルテキスト



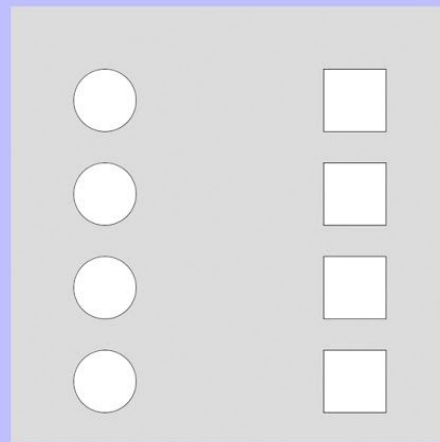


ステップ1：前回の復習

1.for文の復習をしよう！

①空欄を埋めて右の図と
同じものを作成しよう！

```
size(700,700);  
for(int a=1;a<=□;a=a+1){  
  ellipse(150,150*a,100,□);  
  rect(500,150*a-50,100,□);  
}
```



2.for文の中身確認！

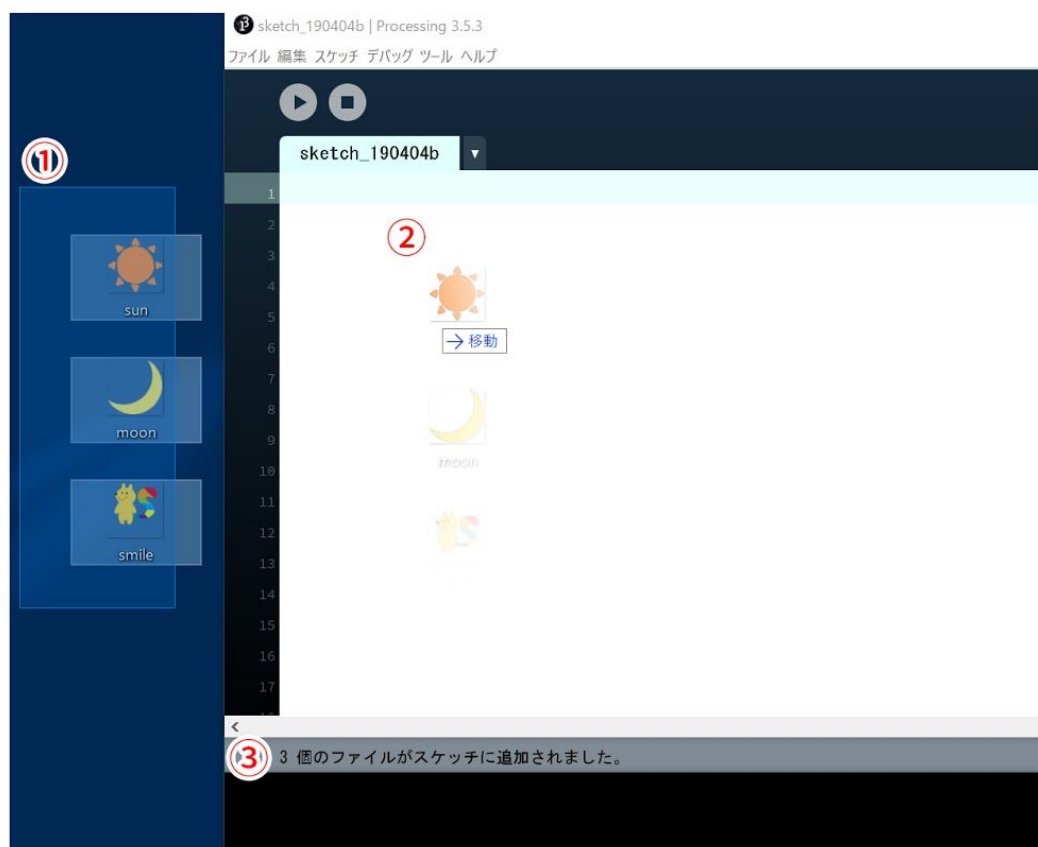
<pre>ellipse(150,150*1,100,100); rect(500,150*1-50,100,100);</pre>	】	繰り返し1回目
<pre>ellipse(150,150*2,100,100); rect(500,150*2-50,100,100);</pre>	】	繰り返し2回目
<pre>ellipse(150,150*3,100,100); rect(500,150*3-50,100,100);</pre>	】	繰り返し3回目
<pre>ellipse(150,150*4,100,100); rect(500,150*4-50,100,100);</pre>	】	繰り返し4回目



ステップ2：画像の挿入

画像挿入の手順

- ① 挿入したい画像を選択
- ② 選択した画像をプロセッシング内に移動
- ③ 「〇個のファイルがスケッチに追加されました」とでたら挿入完了！
- ④ 画像の名前の読み方
「png(ピング)」 「jpg(ジェーペグ)」 「gif(ギフ)」





ステップ3：画像の描写

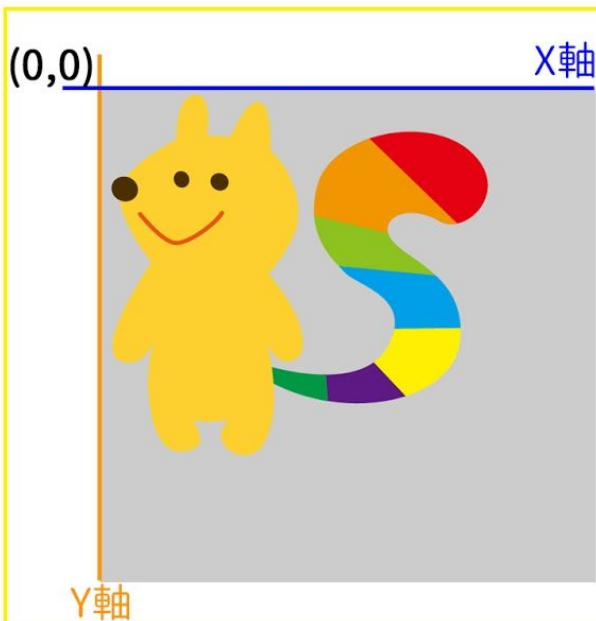
コードを入力してみよう！

```
PImage img;  
size(700,700);
```

```
img = loadImage("smile.png");  
image(img,0,0);
```

画像を入れるために必要な変数PImage
Pieture Image

imgに"smile.png"の画像を読み込む
画像を出す(画像名,X座標,Y座標);



コード

```
sketch_190404c  
1 PImage img;  
2 size(700, 700);  
3 img = loadImage("smile.png");  
4 image(img, 0, 0);
```

ミッション

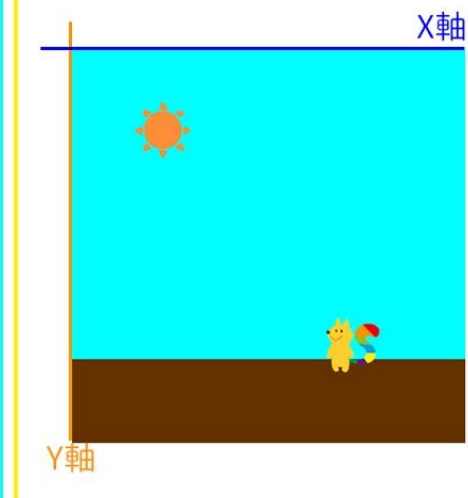
- 画像の位置を変えてみよう！
- 他の画像も挿入してみよう！
追加するときは新しく変数を追加するよ！
- 難問** 画像の位置を真ん中に調整しよう！

ステップ5：画像のアニメーション

コードを入力してみよう！

```
sketch_matu9
1 PImage img, img2;
2 float x=0;
3 float y=0;
4
5 void setup() {
6   size(700, 700);
7   img=loadImage("smile.png");
8   img2=loadImage("sun.png");
9   imageMode(CENTER);
10 }
11 void draw() {
12   background(0, 255, 255);
13   noStroke();
14   fill(100, 50, 0);
15   rect(0, 550, 700, 150);
16   image(img, 500, 525, 100, 100);
17   image(img2, x, 200-y, 100, 100);
18   x=x+1;
19   if(x<=300) {
20     y=y+0.35;
21   }
22   else if(x>=400) {
23     y=y-0.35;
24   }
25 }
```

完成図



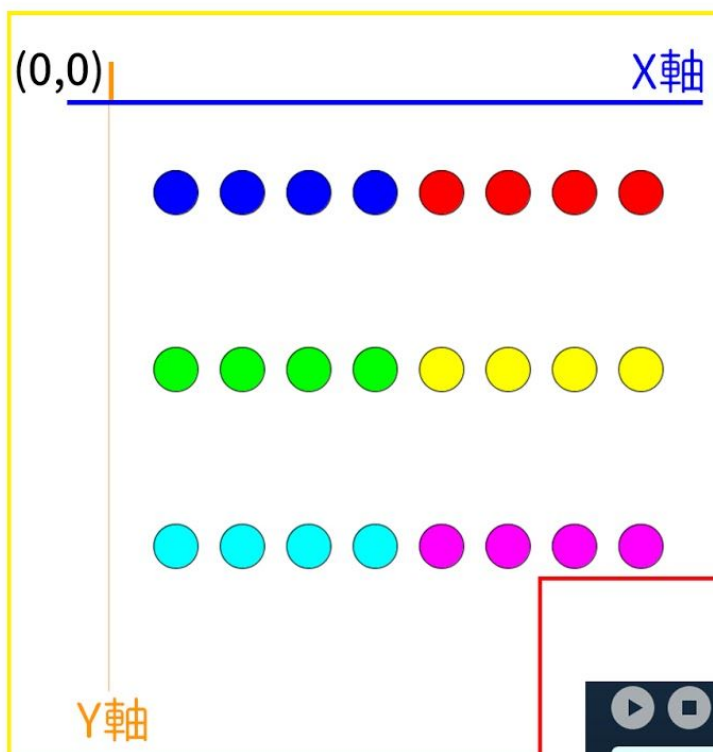
ミッション

- 夜のアニメーションも作ってみよう！
- 動きを滑らかにしてみよう
完成させよう！



ステップ6：次回予告

カラフルな丸をたくさん作成しよう！
次回のやつをアレンジすると
もっとたくさんのカラフルな円を作ることができるよ



コード

```
sketch_190512a
1 size(700, 700);
2 background(255);
3 for(int a=1;a<=8;a=a+1){
4   fill(0, 0, 255);
5   if(a>4){
6     fill(255, 0, 0);
7   }
8   ellipse(75*a, 100, 50, 50);
9 }
```