

最終回 スペシャル プログラム



STEP-1

タイトルの決定

- 連打ゲーム
- 物語ゲーム
- オリジナルゲーム

メモ：

STEP-2 プログラムの設計

プログラムを組み立てる順番を考えよう。

1

2

3

4

5

6

7

8

STEP-3 完成図をイメージして書いてみよう

STEP-4

スプライトを
考えてみよう。

