

スペシャルプログラム

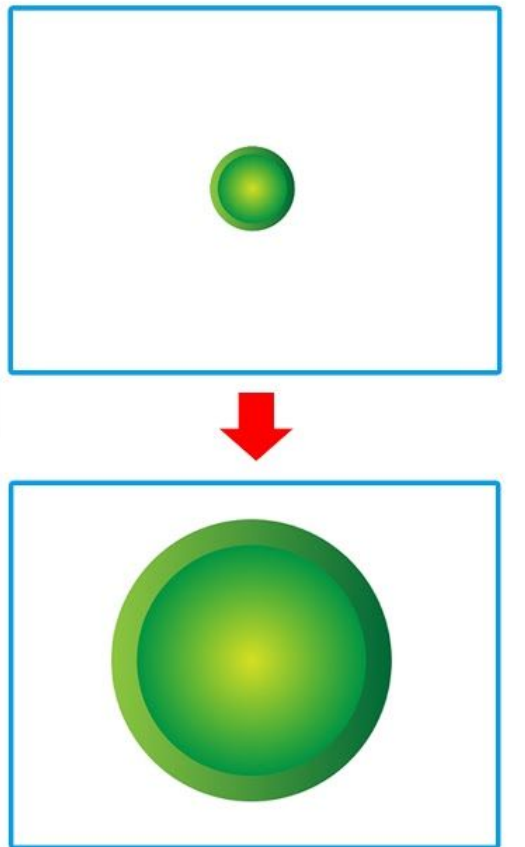
タイトル：連打^{れんだ}ゲーム

ミッション：とにかく「連打」をするゲームを作ろう！

※今までのテキストを見ながら進めてもOKだよ！

①作品例^{れい}

ボタンを連打（クリック）
するたびに大きくなっていくよ！
押すたびに音も鳴るよ！



②ルール

1、

x座標を 、y座標を にする

を使ってスプライトの場所^{ばしょ}を決めよう！
(マウスを使って移動^{いどう}させるのはNG)

2、下のブロックを必ずどこかで使おう！

このスプライトが押されたとき

or

難

スペース ▼ キーが押された

どちらか1つだけでOKだよ！

(「スペースキーが押された」を使うとむずかしくなるよ！)

3、連打するたびに

「音」と「言葉」も追加しよう！

スペシャルプログラム

ものがたり
タイトル：物語ゲーム

ミッション：オリジナルの物語を作ろう！

※今までのテキストを見ながら進めてもOKだよ！

①作品例

たんさく
これは海中探索の物語だよ！
海の生物とお話をしながら、
海底までもぐっていくよ！



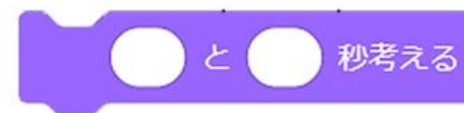
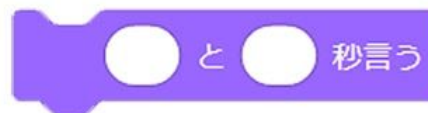
②ルール

1、

x座標を 、y座標を にする

を使ってスプライトの場所^{ばしょ}を決めよう！
(マウスを使って移動^{いどう}させるのはNG)

2、下の4つのブロックを5個以上使おう！
使うブロックはどれでもOKだよ♪



3、背景に「BGM」とスプライトに
「動き」を加えよう！