

スクラッチ第6回

グループ作品作成 & 発表会

目指せ！ 全員参加！

みんなで楽しく、ワイワイがやがや、やろう！

1. めあて

① 全員が

“ One for All,
All for One ”

おおう

送ける

送ける

2. 進め方

①グループに分かれる > いくつのグループ？ 何人がいいかな？



2. 進め方

②グループでどんな作品をつくるか話し合い、紙に書いてみよう

- キャラクターが何かをすると動く？話す？とまる？
- キャラクターが図形を色々な場所に図形を書きまくる？
- 楽しいゲーム？ゲットすると音が出る？得点が増える？
- いままで習ったプログラムを改造する？

など、など、作成する作品は何でもOK！

書き方はイラストOK、フロー(流れ図)OK、マーク(印)でもOK、みんなが分かるものに！

3. ルール

①PC室で作業できる時間は、1時間のみ！

お家で考えてきたい、休み時間にグループで作戦会議もOK！

➤ さあ、どう時間を有効に使うか？勝負、勝負～

②残りの時間でみんなに発表してもらいます！発表時間は、3分！

➤ 作品の紹介と工夫した事や嬉しかった事を発表～！

どんなふう発表するかもグループで決めてください。

➤ みんなで発表OK！ 代表者が発表してもOK！

Q&A

何か質問ありますか？

さあ！はじめるぞ～

どんな作品が

できるかな？