

基礎知識

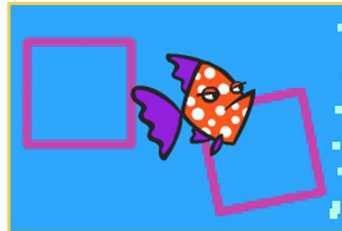
使用するサイト：<https://scratch.mit.edu>



ステップ3：スクラッチ基礎！自由自在編

3、四角形は前に進んで90度曲がるを4回繰り返す！

A: 50歩をいっきに進む時 B: 10歩ずつを5回繰り返す時



同じ四角形でも、2種類のやり方があるよ！
どちらの方がゆっくり動いたかな？

4、四角形の経験を踏まえて、他のもかいてみよう！

Q：六角形の場合は？

A：前に進んで_____度曲がるを_____回繰り返す！

Q：三角形の場合は？

A：前に進んで_____度曲がるを_____回繰り返す！

Q：十角形の場合は？

A：前に進んで_____度曲がるを_____回繰り返す！



STEP 1 好きな **スプライト**・**背景** を選ぼう！



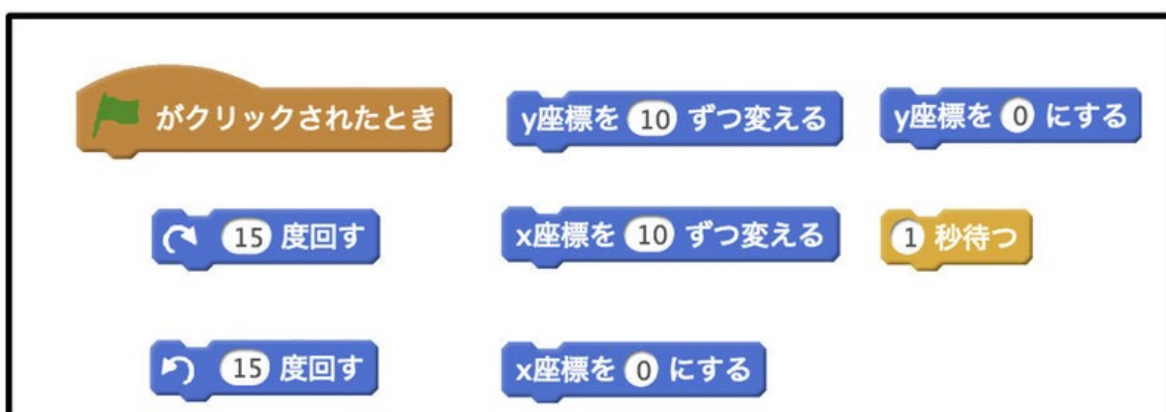
新しいスプライト

新しい背景

ミッション

黒い枠の中の **4個** のブロックを使い
スプライトをジャンプさせてみよう！


***同じのは何回使ってもOK**



ミッション 2



 がクリックされたとき を  スペース キーが押されたとき と入れ替えてみよう！

 がクリックされたとき
y座標を 100 ずつ変える
0.5 秒待つ
y座標を -100 ずつ変える



スペース キーが押されたとき
y座標を 100 ずつ変える
0.5 秒待つ
y座標を -100 ずつ変える

出来たら  を押してみよう！



ミッション 3

下のブロックを真似して作ってみよう！

a キーが押されたとき
60 の音符を 0.5 拍鳴らす

f キーが押されたとき
65 の音符を 0.5 拍鳴らす

j キーが押されたとき
71 の音符を 0.5 拍鳴らす

s キーが押されたとき
62 の音符を 0.5 拍鳴らす

g キーが押されたとき
67 の音符を 0.5 拍鳴らす

k キーが押されたとき
72 の音符を 0.5 拍鳴らす

d キーが押されたとき
64 の音符を 0.5 拍鳴らす

h キーが押されたとき
69 の音符を 0.5 拍鳴らす

担任用のテキスト

ミッション1

黒い枠の中の4個のブロックを使い
スプライトをジャンプさせよう！



左のスク립トが
答えの（例）
になります。
別解でもジャンプに
見えればOK

ミッション2

がクリックされたとき を スペース キーが押されたとき と入れ替えてみよう！

入れ替えた後に何が起こるか、
起こったか考えさせる。

ミッション 3

下のブロックを真似して作ってみよう！

a キーが押されたとき 60 の音符を 0.5 拍鳴らす	f キーが押されたとき 65 の音符を 0.5 拍鳴らす	j キーが押されたとき 71 の音符を 0.5 拍鳴らす
s キーが押されたとき 62 の音符を 0.5 拍鳴らす	g キーが押されたとき 67 の音符を 0.5 拍鳴らす	k キーが押されたとき 72 の音符を 0.5 拍鳴らす
d キーが押されたとき 64 の音符を 0.5 拍鳴らす	h キーが押されたとき 69 の音符を 0.5 拍鳴らす	

aからs,d,f,g,h,j,kの順に
ドレミファソラシドとなるような
プログラミングになっています。



真ん中のド (60)

ここを押すことで
鍵盤が出てきて
自由に鍵盤通りの音に
変えられます。

ここまで来たらみんなで
曲を弾いてみるなど楽しめます